Je eigen site met WYSIWYG Web Builder 2.5

Webstek met bouwblokken

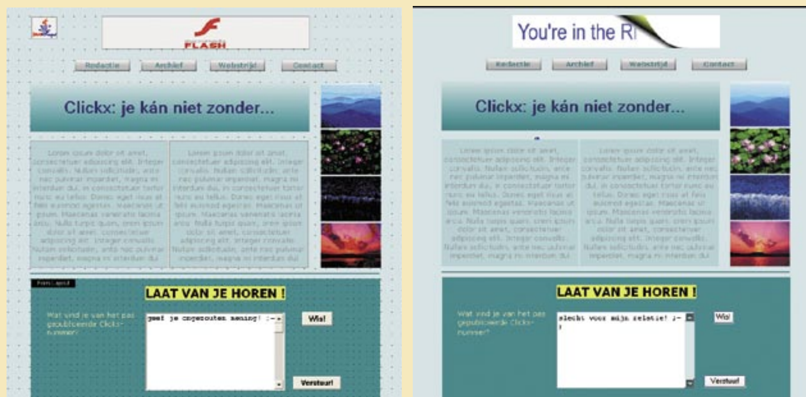
In de vorige Clickx-nummers hebben we al aardig wat gejongleerd met flashanimaties en javascripts voor onze webstek. Tijd om al die bouwblokken – én andere – netjes op elkaar te stapelen. WYSIWYG Web Builder is daarvoor de geknipte tool, want het is gratis en gebruiksvriendelijk... TOON VAN DAELE



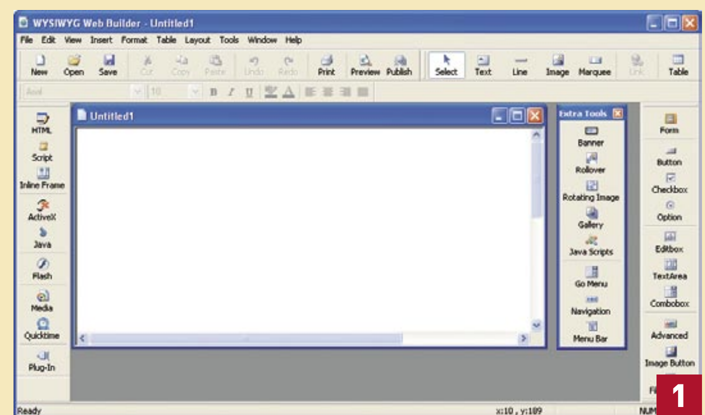
Wysiwyg (what you see is what you get) klinkt als muziek in de oren van elke webbouwer: terwijl je de webpagina nog aan het opbouwen bent, zie je immers al meteen welk resultaat je in de browser mag verwachten. Het zal je niet verbazen dat ook WYSIWYG Web Builder uit hetzelfde hout gesneden is. Meer zelfs, terwijl bij andere wywisyg-webtools de onderliggende *html*-code nog geregeld opduikt, moet je in deze tool al diep graven om ook maar een spoor van de html-taal te vinden! WYSIWYG Web Builder mag je dus terecht een html-generator in plaats van een editor noemen: jij hoeft de bouwblokken maar aan te slepen, en de tool breit er op de achtergrond alle nodige html-code rond! Wat overigens niet wegneemt dat je tóch aan die code kan sleutelen, mocht je dat ooit willen.

Je vindt WYSIWYG Web Builder (www.pablosoftwaresolutions.com) – voortaan houden we het gewoon op Web Builder – op onze cd-rom. Na de installatie kan je zo aan de slag. Wel moet je nog bevestigen dat je deze gratis tool enkel voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik inzet. En wie in een gulle bui is, kan op de website terecht voor een donatie.

In deze workshop laten wij Web Builder van z'n leukste kant zien. We hebben namelijk een demo-webpagina ontworpen waarin we zowat alle registers opentrekken. Tekst, links, afbeeldingen, rollovers, scripts, een banner, een flashanimatie, een tabel, een fotogalerij tot een heus webformulier toe. Onze pagina bevat het allemaal, en voor je het weet... die van jou ook. Voor wie er zin in heeft, tonen we hoe je zo'n pagina stap voor stap samenstelt.



Wysiwyg pur sang: links in Web Builder, rechts in de browser...



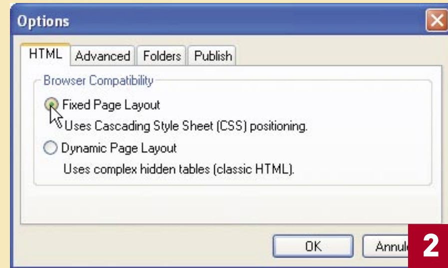
Zo ziet Web Builder er ongeveer uit bij een eerste start.

STAP 1 / VERKENNING

Zodra je Web Builder opstart, staat er al een lege webpagina in de steigers – net alsof je in het menu **File** achtereenvolgens **New Page**, **Blank Page** had geselecteerd (zie afbeelding 1). Overigens kan je in Web Builder ook meer dan één (al dan niet lege) webpagina tegelijk openen. Standaard verschijnt die pagina dan in een apart venstertje. Nog handiger echter lijkt ons een weergave met tabbladen. Deel je die mening, open dan het menu **Tools**, **Options** en plaats een vinkje naast **Use tabbed interface** op het tabblad **Advanced**. Je hebt intussen al gemerkt dat Web Builder ook over een aantal werkbalken beschikt. Welke je precies te zien krijgt, bepaal je zelf via het menu **View**, **Toolbars**: met een vinkje maak je hier tot acht werkbalken zichtbaar.

STAP 2 / CONFIGURATIE WEB BUILDER

We blijven nog even hangen in het menu **Tools**, **Options**, want daar kan je nog een aantal interessante instellingen kwijt. Zo laat het tabblad **Folders** je toe een eigen map op te geven waar je webpagina's en de gebruikte afbeeldingen standaard horen terecht te komen. De opties op het tabblad **HTML** ogen wat technischer, maar zonder in detail te gaan raden we je aan de bovenste optie te kiezen: **Fixed Page Layout**. Dat geeft je iets meer geavanceerde mogelijkheden bij het plaatsen van je bouwblokken (zie afbeelding 2). Enkel als je bezoekers geregeld met oudere browsers aankloppen, selecteer je de tweede optie: **Dynamic Page**



CCS-P voor een exacte positionering.

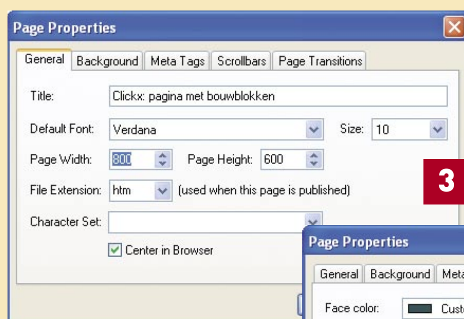
Layout. Bevestig met **OK** om het dialoogvenster weer te verlaten. Voor een nauwkeurige positionering van je bouwblokken plaats je in het menu **View** best ook een vinkje naast de opties **Rulers** en **Grid**.

STAP 3 / CONFIGURATIE WEBPAGINA (1)

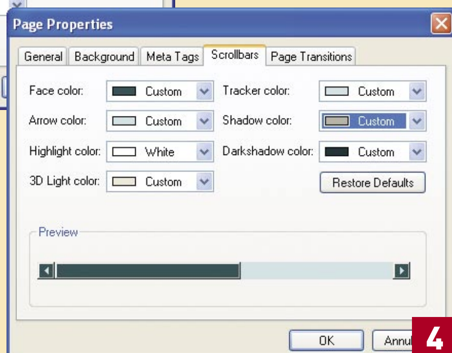
Web Builder zelf hebben we nu al naar wens geconfigureerd; tijd om ook onze webpagina op smaak te brengen. Daarvoor maak je eerst een ommetje langs het menu **View**, **Page Properties**. Er duikt een dialoogvenster op met een handvol tabbladen. Een ervan is het tabblad **General**. Hier kan je de pagina automatisch in de browser laten centreren, en onder meer de paginatitel, lettertype en –grootte, en de beoogde afmetingen van je webpagina ingeven (zie afbeelding 3). Deze laatste verhinderen echter niet dat je een object (deels) buiten de paginagrenzen kan plaatsen, waarna Web Builder de paginagrootte automatisch zal aanpassen om ook dat object plaats te geven. Om die reden maak je wellicht beter gebruik van de optie **Show Guide Borders** in het menu **Layout**, **Guide Settings**: je merkt het dan meteen als een object buiten jouw begrenzing valt.

STAP 4 / CONFIGURATIE WEBPAGINA (2)

Ook **Background** is een absoluut onmisbaar tabblad. Het laat je toe de kleur of een figuur voor de achtergrond in te stellen. Verder kan je hier ook een kleur vastleggen voor elke linkstatus (**Link**, **Visited Link** en **Active Link**): kies je hier **Custom**, dan staat meteen het ganse kleurengamma ter beschikking. Je kan je pagina zelfs opvrolijken met een automatisch afspelend geluidje, en je bepaalt zelf hoe vaak je je bezoekers daarmee wil teisteren ;-). Het tabblad **Scrollbars** is beslist een optie om indruk mee te maken... Hier kan je namelijk de schuifbalken van de browser tot het kleinste detail zelf inkleuren (zie afbeelding 4). Verder heb je ook nog het tabblad **Page Transitions**, *the place to be* voor wie het flashy wil! Kies uit zo'n 25 overgangseffecten voor je webpagina, maar hou er wel rekening mee dat deze geinigheid het enkel doet in Internet Explorer.



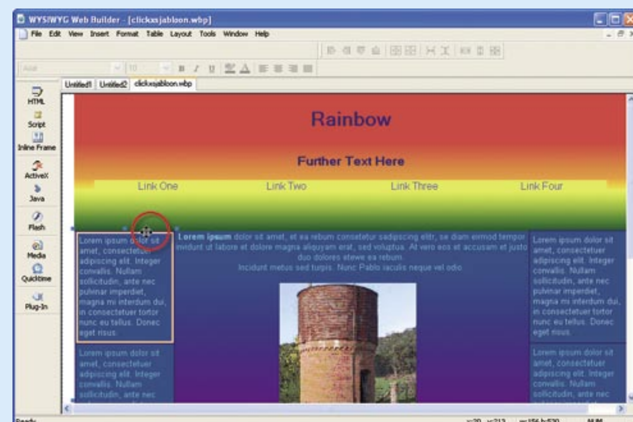
Page Properties: beslist de moeite om langs te lopen!



Zelfs aan de schuifbalken kan je sleutelen.

NIET VAN NUL...

Zie je het niet meteen zitten om vanaf nul een eigen webstek te bouwen? Geen nood, ook daar heeft Web Builder aan gedacht. Je kan immers bestaande html-pagina's importeren en daarop verder borduren. Daarvoor stip je in het menu **File** de optie **New Page**, **From Existing HTML Page** aan. Je kan dan hetzij naar een eigen pagina op je schijf verwijzen, hetzij rechtstreeks een online pagina sponzen. Klinkt indrukwekkend, maar in de praktijk valt dit wel wat tegen... Web Builder ondersteunt bij zo'n import-operatie namelijk geen tabellen, scripts, stijlbladen of multimediacomponenten. Dan ben je wellicht beter af met een keurig sjabloon dat al op maat van Web Builder is gesneden. Ook dat doe je via het menu **File**, **New Page**, waar je dit keer **From Template** kiest. Standaard krijg je dan een drietal sjablonen te zien. Erg bescheiden dus, maar je krijg in het dialoogvenster tevens een link naar extra exemplaren aangeboden. Die hoef je dan maar te downloaden en uit te pakken naar Templates, een submap van de map waarin Web Builder zich heeft genesteld. Dubbelklik je op zo'n sjabloon, dan geef je eerst nog snel de gewenste naam van je webpagina op, en daarna kan je aan de slag. Alle bouwblokken staan al in het gelid; je hoeft ze enkel nog via een dubbelklik verder vorm te geven en van eigen inhoud te voorzien!



Sjablonen, best handig voor als het snel moet gaan.

STAP 5 / OPSLAG

Je staat natuurlijk al te popelen om je eerste bouwblokken aan te slepen. Daar zijn we dadelijk aan toe, maar niet voordat we onze pagina al een eerste keer veilig stellen. Open daarvoor het menu **File**, en kies **Save Page (As)**. Web Builder bewaart je creatie dan in een eigen formaat,

VAKTAAL A - M N - Z

HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE): De 'programmeertaal' om webpagina's te maken. Bijzonderheid van html is de mogelijkheid om hyperlinks naar andere pagina's te maken. Om html-pagina's te bekijken, heb je een browser nodig, zoals Internet Explorer of Firefox, noodzakelijk. Html-pagina's maken kan je met de hand, of met gespecialiseerde editors.



Flash-animaties: in een wip geplaatst

6

7

Rollovers... en geen spoor van JavaScript!

met de extensie .wbp. Nu kan je zo'n document wel in je browser bekijken via de **Preview**-knop in de werkbalk **Standard Tools** (of via de optie **Preview in Browser** in het **File**-menu), maar als je de webpagina ook zonder hulp van Web Builder wil bewonderen, moet je die wel eerst omzetten naar het html-formaat. Dat doe je alweer vanuit het **File**-menu, waar je dit keer **Export to HTML** kiest. De bijhorende afbeeldingen worden dan standaard in de submap Images opgeslagen. Hoe je je webpagina's naar je webstek kan uploaden, vertellen we je in de laatste stap.

STAP 6 / FLASHANIMATIE

We hebben het al gezegd: in Web Builder hoef je eigenlijk alleen maar bouwblokken aan te slepen, en de volgorde speelt daarbij niet zo'n rol. Wij werken onze modelpagina daarom gemakshalve van boven naar onderen af. Een kleine flashanimatie bijt de spits af, bijvoorbeeld een die we al met SWiSH (zie Clickx nr 103) hebben klaargestoomd. Zorg alvast dat je de toolbar **Advanced tools** zichtbaar hebt gemaakt. Druk hier op de knop **Flash** en teken met de muis een rechthoek van dezelfde grootte als je Flashanimatie. Op de statusbalk kan je de afmetingen aflezen. Je kan die rechthoek vervolgens exact in het midden van de pagina plaatsen via het menu **Layout**, **Center in Page**, **Horizontal**. Op elk moment kan je ook nog de grootte van die rechthoek aanpassen door een van de hoeken met de muis te verslepen. Dubbelklik nu op de rechthoek (of selecteer het object en druk op **Alt+Enter**): je belandt nu in het eigenschappenvenster van dit Flash-object. Via de **Browse**-knop wijs je Web Builder de weg naar je swf-bestand (zie afbeelding 6). Voor **Quality** kies je bij voorkeur **High**. Zet ook een vinkje bij **Autostart** en eveneens bij **Loop**, als je de animatie tenminste eindeloos wil herhalen. Bevestig met **OK**. Ogenschijnlijk is er niks veranderd, maar zodra je de **Preview**-knop indrukt... komt je animatie meteen tot leven in je browser!

STAP 7 / ROLLOVERS

Rollovers zijn afbeeldingen die van uitzicht veranderen zodra je er met de muispijl over gaat. Daar is normaal een pittig brokje *JavaScript* voor nodig, maar dat neemt Web Builder natuurlijk geheel voor eigen rekening! Maak per rollover alvast twee verschillende afbeeldingen klaar met je favoriete beeldbewerker (in gif, jpg of png). Daarna kan je met Web Builder aan de slag. In de werkbalk **Extra Tools** klik je **Rollover** aan. Teken met de muis vervolgens een rechthoek van een willekeurige grootte. Zodra je de muisknop loslaat, geef je de locatie van de gewenste afbeelding op (zoals die er moet uitzien als de muispijl niet over de figuur zweeft). Dubbelklik nu op de zopas gecreëerde rollover. In het eigenschappenvenster staat het veld **Initial Image** al netjes ingevuld, maar nu is het nog de beurt aan het veld **Mouseover Image**. Via de knop **Browse** leid je Web Builder naar de alternatieve afbeelding voor dezelfde rollover (zie afbeelding 7). **Size** laat je normaal gezien staan op **Use original image size**. Op het tabblad **Link** vul je ten slotte de url in van de webpagina die je de bezoeker wil opdissen, zodra hij de rollover aanklikt. Bij **Link Type** kies je normaal gezien **http**. Selecteer je **_ blank** bij **Target**, dan wordt voor de opgeroepen pagina een nieuw browservenster geopend. De eerste rollover is klaar. Klik die nu met de rechtermuisknop aan en kies **Copy**. Klik vervolgens met de rechtermuisknop op een lege plaats in de webpagina en selecteer **Paste**. Er verschijnt een duplicaat van de eerste rollover. Dubbelklik op deze kopie, en geef ook die de gewenste eigenschappen mee. Herhaal deze operatie voor je andere rollovers.

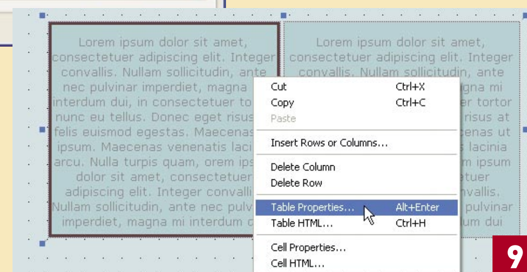
STAP 8 / BANNER

Tijd voor een opvallende banner, maar dan eentje zonder animatie. Ook daar heeft Web Builder een pasklaar antwoord op, en opnieuw kloppen we daarvoor aan bij **Extra Tools**. Druk op de knop **Banner** en teken een rechthoek van de gewenste grootte: de paginatitel wordt automatisch ingevuld. Je kent intussen de dril: dubbelklikken op het nieuwbakken object en de eigenschappen naar wens aanpassen (zie afbeelding 8). Wil je de titel van de banner wijzigen, verwijder dan wel eerst het vinkje naast **Use page title**. Verder kan je hier ook lettertype, grootte en positie van de banner aanpassen. Een leuke gimmick zit verstopt bij de optie **Gradient**, in de rubriek **Background**. Je kan hier met een verloop van twee kleuren werken, waarbij via de optie **Style** ook de richting van dat verloop in te stellen valt. Ziet je baniertje er gelikt uit, bevestig dan met **OK**.



8

Na enkele muisklikken wappert je banier al op de pagina!



9

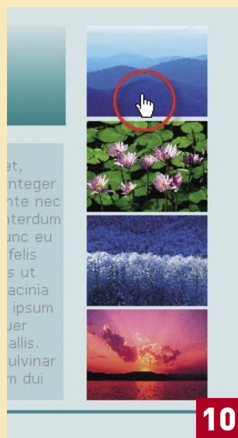
Je kan de eigenschappen van elke cel afzonderlijk instellen.



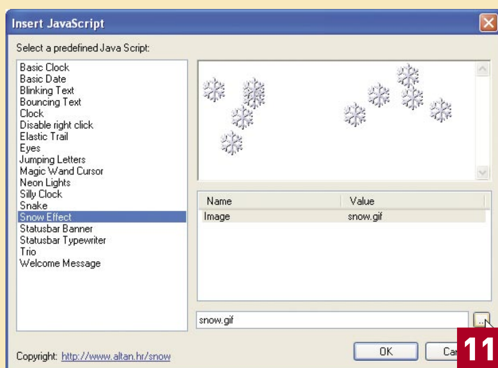
CURSUS WEB BUILDER

STAP 9 / TABEL

Tabellen zijn super handig als je bijvoorbeeld korte tekstfragmenten op je pagina kwijt wil. Zo'n tabel plaats je in Web Builder via de knop **Table** in de werkbalk **HTML Tools**. Ook nu weer teken je eerst een rechthoek met de muis. Zodra je de muisknop loslaat, kan je aangeven hoeveel kolommen of rijen je wenst, en of er extra witruimte moet komen tussen de inhoud en de celrand (**Cel Padding**) of tussen de cellen onderling (**Cell Spacing**). Ook de randdikte laat zich hier instellen (0 betekent een onzichtbare rand). Bevestig met **OK**. Klik je de tabel vervolgens aan met de rechtermuisknop, dan kan je via de optie **Table Properties** nog de achtergrond- en randkleuren wijzigen (zie afbeelding 9). Wil je zelf tekst intikken, dan hoef je maar op een cel te dubbelklikken. Het is uiteraard ook mogelijk om een afbeelding in zo'n cel te plaatsen: dat gaat het makkelijkst via de knop **Image**, die zich eveneens in de werkbalk **HTML Tools** bevindt. Om de inhoud van zo'n cel te positioneren, klik je de cel met de rechtermuisknop aan en kies je dit keer **Cell Properties**. Op eenzelfde tabblad kan je nu zowel de horizontale als de verticale positionering regelen, alsook de celachtergrond naar eigen smaak inkleden.



Web Builder tovert je kiekjes in een knip om tot een online fotoalbum!



Een keur van kant-en-klare javascripts.

STAP 10 / FOTOGALERIJ

Wie snel wat leuke kiekjes op z'n webstek wil, maar z'n bezoekers niet meteen wil afschrikken met reuzengrote afbeeldingen – en dito downloadtijden – zal veel plezier beleven aan de **Gallery**-knop op de werkbalk **Extra Tools**. Die zorgt er in een mum van tijd voor dat je plaatjes zich in miniatuurvorm op de pagina nestelen en voorziet meteen een link naar de 'echte' foto's (zie afbeelding 10). Teken alweer een rechthoek van een gepast formaat en dubbelklik hierop. Je komt automatisch in het eigenschappenvenster van de **Photo Gallery** terecht. Nu is het enkel nog een kwestie van de juiste foto's in je galerij te stoppen. Daarvoor druk je op de knop **Add** en dubbelklik je op het gewenste kiekje. Herhaal dat voor al je foto's. Selecteer nu achtereenvolgens elke foto in het eigenschappenvenster, waarbij je telkens een geschikte titel voor het kiekje intikt. Bepaal meteen ook hoeveel kolommen je galerij moet tellen. In Web Builder zelf is er van enige link vanuit die miniaturen niks te bespeuren, maar een **Preview** in je browser stelt je meteen gerust!

STAP 11 / JAVASCRIPTS

Liefhebbers van gimmicks willen we zeker niet de kant-en-klare javascriptjes van Web Builder onthouden. Die huizen achter de knop **Java Scripts** op de werkbalk **Extra Tools**. Teken ook hier weer eerst een

VAKTAAL | A - M | N - Z

JAVASCRIPT: Eenvoudige scripttaal, losjes gebaseerd op java, waarmee je eenvoudige functies in een webpagina kan programmeren, zoals een klok. Een moderne browser volstaat om javascriptjes te bekijken.

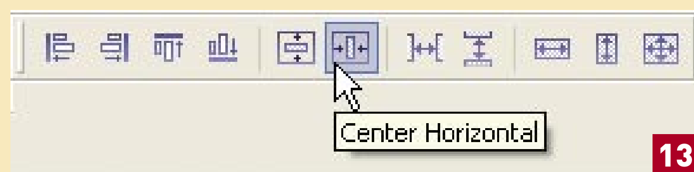
rechthoek – de grootte en positie kan je nadien nog aanpassen. Je belandt nu automatisch in een venster waar je uit zo'n 18 scriptjes kan kiezen (zie afbeelding 11). Klik je er eentje aan, dan zie je meteen een kleine demonstratie. Afhankelijk van je keuze kan je rechtsonder het venster nog bijkomende zaken instellen. Leuk is bijvoorbeeld **Elastic Trail**: een reeks kleine afbeeldingen volgt de muiscursor van de bezoeker dan op de voet. Wil je het script in je webpagina aan het werk zien, vraag dan eerst een **Preview** in je browser.
Het is perfect mogelijk om ook je zelfgemaakte scripts via Web Builder in je pagina op te nemen. Dat kan in principe via de knop **Scripts** in de werkbalk **Advanced Tools**. Hier kies je dan hetzij **VBScript**, hetzij **JavaScript**, waarna je de code in het venster plakt – weliswaar zonder de <script>-tags. Desnoods kan je de (exacte locatie van deze) code nog verder bijwerken door rechtstreeks in de html-code in te grijpen. Dat doe je via het menu **View**, waar je **Page HTML** selecteert.

STAP 12 / WEBFORMULIER

Nog zo handig natuurlijk, als je wat feedback van je bezoekers weet los te peuteren. En hoe kan dat beter dan via een online webformulier? Hier heb je echter wel een behoorlijke kluif aan. Maak alvast de werkbalk **Form Tool** zichtbaar, en druk op de knop **Form**. Teken een geschikt veld voor je formulier en dubbelklik hierop. Je krijgt nu een nieuw dialoogvenster te zien, waar je op het tabblad **General** bij **Action** het volgende intikt: mailto:, gevolgd door je eigen e-mailadres. De rest laat je bij voorkeur ongewijzigd – er zijn natuurlijk nog andere mogelijkheden (zoals het aanroepen van een speciaal mailscript), maar dat zou ons hier te ver leiden. Op het tabblad **Layout** kan je onder meer ook nog de achtergrond van het formulier instellen. Vervolgens is het de beurt aan de knop waarmee de bezoeker je formulier kan versturen. Druk daarvoor op de **Button**-knop in de werkbalk, en teken een geschikte knop. Dubbelklik op het object, geef dit een gepast **Value/Label** (bijvoorbeeld: Verstuur) en kies als **Button Type** voor **Submit** (zie afbeelding 12). Bevestig met **OK**. Nu kan je het formulier eventueel al uittesten via een browserpreview. Natuurlijk heeft zo'n formulier alleen maar zin als je bijkomende elementen toevoegt, zoals een **Textarea**, **Option** of **Checkbox**. Door op zo'n object te dubbelklikken, kan je dan nog allerlei eigenschappen aanpassen. Enige html-kennis kan hier wel van pas komen. Zelf tekst intikken op het formulierblad kan via de knop **Text** op de werkbalk **HTML Tools**.



Een webformulier: voeling houden met je bezoekers.



Objecten uitlijnen? Zo gepiept!

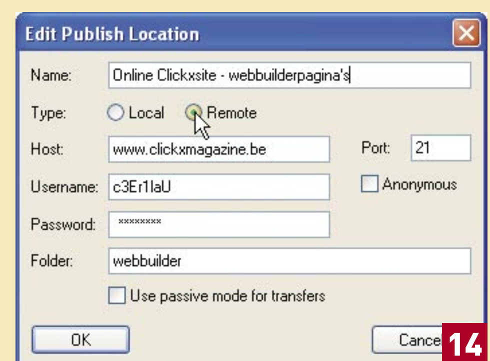
STAP 13 / ORDENING

Na enige tijd komt je pagina wellicht bol te staan van allerlei objecten. Gelukkig laat Web Builder je hier soepel mee omspringen. Niet alleen kan je elk object makkelijk verplaatsen, verwijderen (via de **Delete**-toets) of een andere grootte geven, je kan ze ook snel in verhouding tot elkaar uitlijnen (zie afbeelding 13). Stel dat je twee objecten ten overstaan van elkaar horizontaal wil centreren. Selecteer dan eerst beide objecten met de muis, terwijl je de **Shift**-toets ingedrukt houdt. Vervolgens hoef je maar de knop **Center Horizontal** op de werkbalk **Align Tools** in te drukken.
Via een simpele sleepbeweging kan je objecten elkaar ook deels laten overlappen, waarbij je zelf bepaalt welk object bovenaan komt te liggen. Dat doe je via het menu **Layout**, waar je de optie **Arrange** selecteert en de gewenste actie aanstipt (zoals **Move To Back** of **Move Forward**).

STAP 14 / PUBLICATIE

Het lang verwachte moment is aangebroken: je gaat je pagina online plaatsen! Dat doe je via de knop **Publish**. Er verschijnt een dialoogvenster, waar je de **Add**-knop indrukt. Hier stip je de optie **Remote** aan en vul je alle nodige login-gegevens in – die kan je provider je zeker bezorgen (zie afbeelding 14)! Mocht de upload nadien niet lukken, dan kan je het nog proberen door hier de optie **Use passive mode for transfers** te selecteren. Geef een geschikte naam aan de uploadstek en bevestig met **OK**. Selecteer deze naam en druk op de knop **Publish**. Als je alles correct hebt ingesteld, prijken je webpagina én alle bijhorende objecten even later op het wereldwijde web – tenzij je in het dialoogvenster de optie **Only publish HTML files** had aangestipt! En nu alleen nog die bezoekers over de vloer krijgen...

Onze stoomcursus zit er op, en we zijn er haast zeker van dat Web Builder je best kan bekoren! Deze tool heeft trouwens nog wel enkele verrassingen in petto die hier niet aan bod zijn gekomen: zo kan je bijvoorbeeld in een knip eigen filmpjes of een heuse lichtkrant op je pagina droppen. Aan jou om verder te exploreren... Alvast veel plezier! ♦



Le moment suprême: je stek online!